

6.2 EPIC® C O D I X

Codierung / Coding / Codage

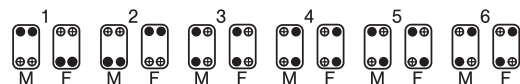


Codierung mit Sperrbolzen Polarising with key-pin Détrompage par vis de codage

Artikel <i>part article</i>	Art.Nr. <i>part No. N° art.</i>	Einsatz <i>insert insert</i>	VPE <i>packing unit conditionnement</i>
Codierbolzen / <i>key pin / vis de codage</i>	10019000	H-BE, H-BVE, H-A, H-BS, H-D, H-DD, H-EE, MC	50

Codierschema Key positions Schéma de codage

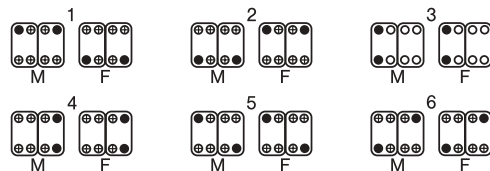
1 Einsatz / 1 insert / 1 insert



● Codierbolzen Key pin Vis de codage

⊕ Befestigungsschraube Fixing screw Vis de fixation

2 Einsätze / 2 inserts / 2 inserts



M = Stifteinsatz / *male insert / insert mâle*

F = Buchseneinsatz / *female insert / insert femelle*

6.2 EPIC® C O D I X

Codierung / Coding / Codage



Codierung mit Führungsstift und Führungsbuchse

Polarization system with guide pin and guide socket

Détrompage par broche et douille

Artikel <i>part</i> <i>article</i>	Art.Nr. <i>part No.</i> <i>N° art.</i>	Einsatz <i>insert</i> <i>insert</i>	VPE <i>packing unit</i> <i>conditionnement</i>
Führungsstift / <i>guide pin / broche</i>	11280000	H-BE, H-BVE, H-A, H-BS, H-D, H-DD, H-EE, MC	50
Führungsbuchse / <i>guide socket / douille</i>	11281000	H-BE, H-BVE, H-A, H-BS, H-D, H-DD, H-EE, MC	50

Für Anschlussart Crimp- / Schraub- / Käfigzugfeder

Termination crimp / screw / cage clamp

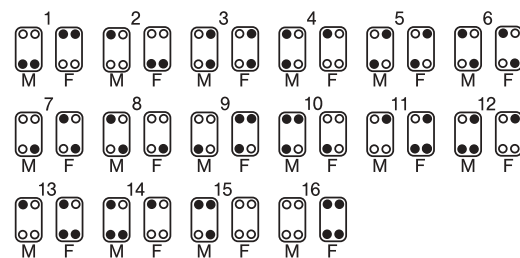
Raccordement à setir / à visser / lame de pression

Codierschema

Key positions

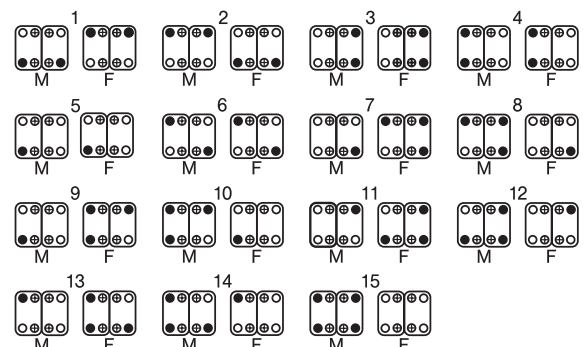
Schéma de codage

1 Einsatz / 1 insert / 1 insert



Weitere Codierschemen sind möglich / *further coding pattern are possible / d'autres échantillons de codage sont possibles*

2 Einsätze / 2 inserts / 2 inserts



Weitere Codierschemen sind möglich / *further coding pattern are possible / d'autres échantillons de codage sont possibles*

● Führungsstift

Guide pin

Broche

○ Führungsbuchse

Guide socket

Douille

⊕ Befestigungsschrauben

Fixing screw

Vis de fixation

M = Stifteinsatz / *male insert / insert mâle*

F = Buchseneinsatz / *female insert / insert femelle*