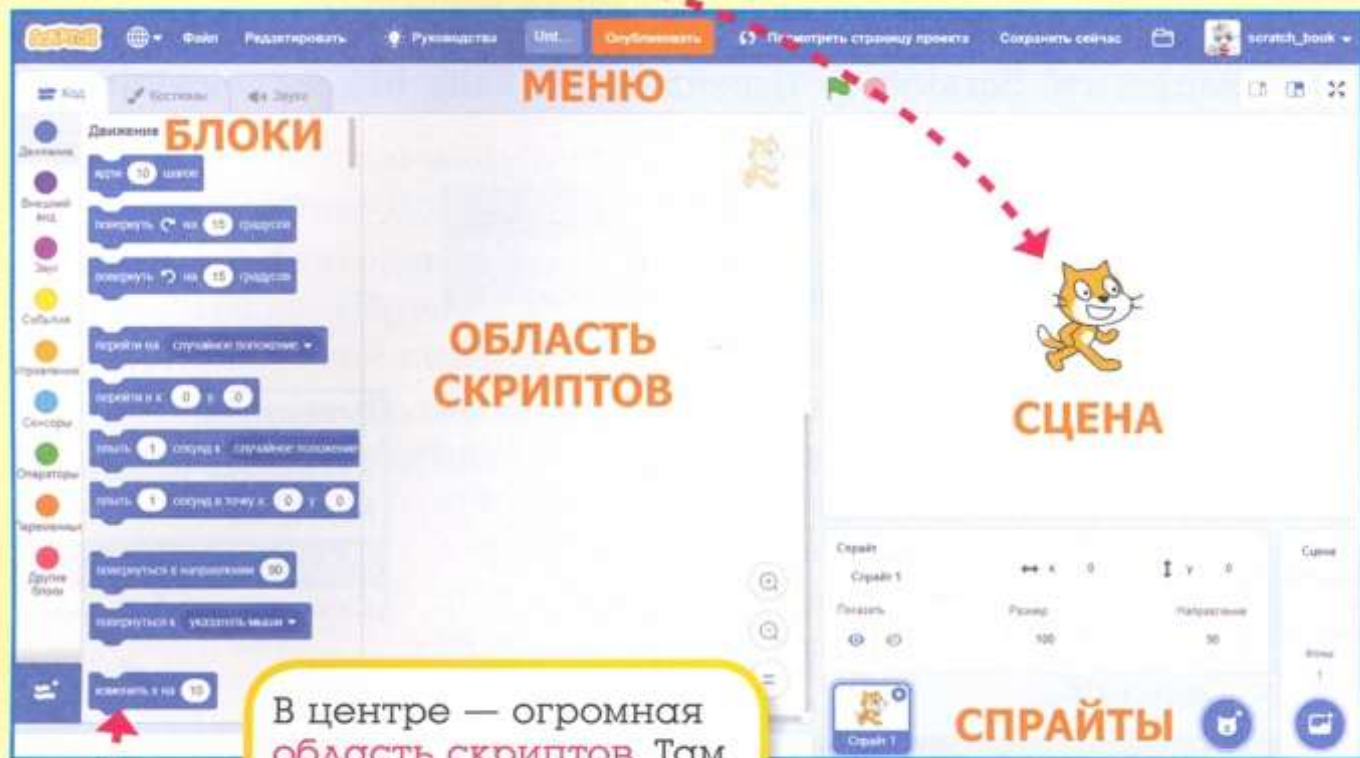


Теперь можно осмотреться.

Белое поле справа — это **сцена**, на ней будет видно, как работает проект. По сцене будут перемещаться **спрайты** (персонажи), на ней вы будете рисовать и изменять её фон. Сейчас на сцене всего один спрайт — Кот.



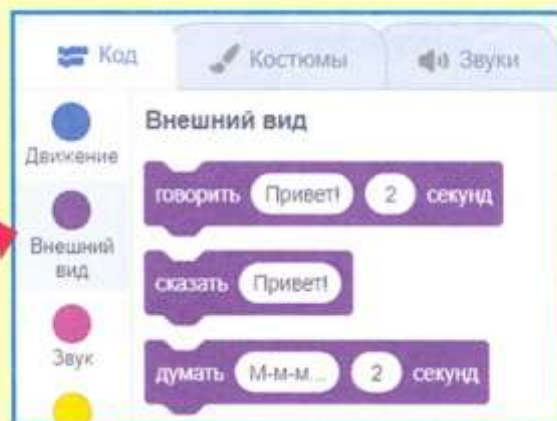
В центре — огромная **область скриптов**. Там мы будем собирать скрипты проекта из разноцветных **блоков**, которые хранятся в **палитре блоков**, расположенной слева.

Все спрайты проекта находятся в **области спрайтов**, которая расположена под сценой.

Сейчас выбраны синие блоки **Движение**.

Выберите фиолетовые блоки **Внешний вид**.

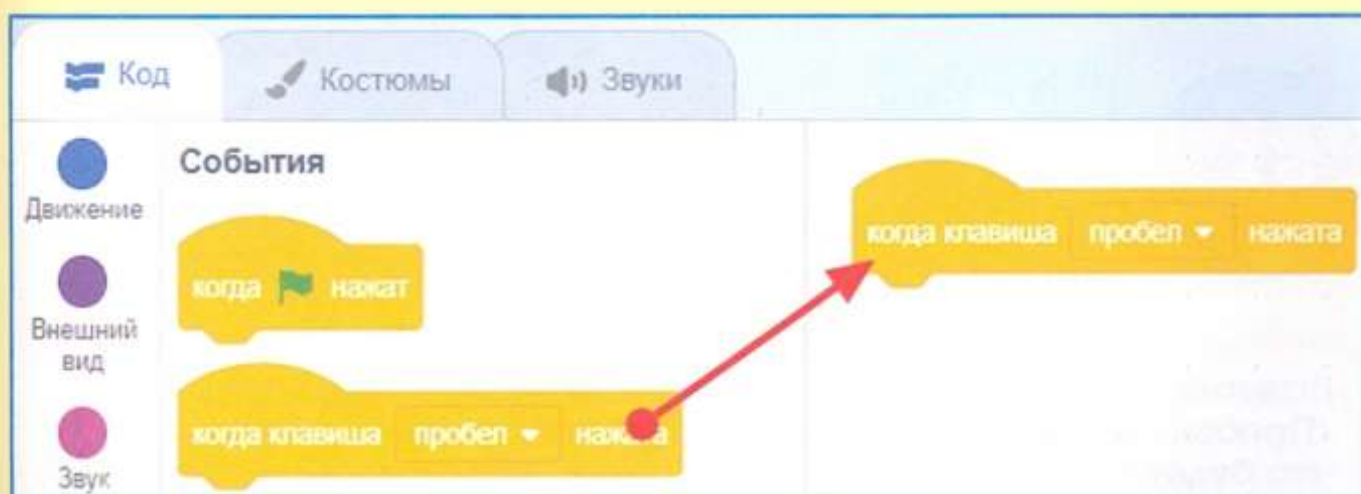
Пощёлкайте по блокам других цветов.



С остальными вкладочками и кнопочками мы познакомимся позднее, а теперь пришло время сделать первый проект!

1.2. Первый проект

Выберите блоки **События**. Щёлкните мышью на блоке **когда клавиша пробел нажата** и, не отпуская левую кнопку мыши, тяните его в область скриптов.



Расположите блок в верхней части области скриптов и отпустите левую кнопку мыши. Затем выберите синие блоки **Движение** и вытащите в область скриптов блок **идти 10 шагов**. Тащите его прямо к первому блоку. Когда он захочет к нему прицепиться, то появится белая полоса, в этот момент отпустите левую кнопку мыши — блок встанет на место.

