

Полное содержание

Введение для взрослых	3
Глава 1. Знакомство со Scratch	11
Глава 2. Усложнение первого проекта	23
Глава 3. Знакомство с эффектами	36
Глава 4. Знакомство с отрицательными числами	45
Глава 5. Знакомство с пером	53
Глава 6. Циклы	61
Глава 7. Условный блок	74
Глава 8. Мультфильм «Акула и Рыбка»	81
Глава 9. Что такое координаты X и Y	92
Глава 10. Мультфильм «Пико и Привидение»	101
Глава 11. Игра «Лабиринт»	108
Глава 12. Мультфильм «Кот и Летучая мышь»	114
Глава 13. Игра «Пройди сквозь кактусы»	124
Глава 14. Игра «Ведьма и Волшебник»	133
Глава 15. Кот-математик	144
Глава 16. Игра «Вертолёт»	154
Глава 17. Полёт с ускорением «Флэппи Бёрд»	162
Глава 18. Игра «Защита базы»	171
Глава 19. Викторина	179
Секреты и советы	186